

IDENTIFICACIÓN DE LA CONSTRUCCIÓN DE PIEDRA SECA, CAMBIL-ARBUNIEL, Nº. 55

Denominación: Conjunto de canales de riego, pila y escalera de la Cueva de la Zorra

Ubicación:

Paraje: La Cueva de la Zorra

Población: Arbuniel

Coordenadas pila: UTM X: 451569 UTM Y: 4166530 (datum ETRS89)

Coordenadas escalera: UTM X: 451597 UTM Y: 4166433 (datum ETRS89)

SIGPAC: Polígono 6, parcela 12, recinto 1.

Altura: 809m.

Uso actual: Riego

Propiedad: Privada

Conservación: Buena

Medidas de la pileta:

Forma: cuadrada

Perímetro: 3m.

Lados: 0.75m por 0.75m con 0.40m de profundidad

Ruta de acceso: Desde Arbuniel tomamos la carretera JA-3207, tras aproximadamente un kilómetro y tras pasar el desvío de casas quemadas, tomaremos un carril a la derecha. Lo seguiremos hasta que en algo más de dos kilómetros nos aparece una salida a la derecha que conduce a una casería (la casería Vázquez), seguiremos el carril que rodea ésta casería y que se dirige hacia el norte. Nos conducirá a un cortijo, el cortijo de la cueva de la zorra. En su entorna encontraremos los canales de riego, la pila y unas escaleras que dan acceso a una cueva singular labrada en la piedra caliza con sillones a la entrada labrados en piedra.

Materiales: piedra caliza

Descripción: Estamos ante un conjunto de canales de riego caliza que cuenta con una pila y unas escaleras todo ello labrados en roca. En la actualidad se siguen usando para el riego del olivar y frutales del terreno.

Entorno: Se encuentran alrededor del cortijo de la cueva de la zorra el cual está situado sobre un promontorio calizo en un olivar de riego, se comunica visualmente con varios cortijos del entorno como la casería Vázquez o el cortijo de los Propios

Elementos anexos: Cueva, olivos, frutales, cortijo

Protección existente: Lugar clasificado en las normas subsidiarias del municipio, aprobadas en pleno del 22/06/1989, como zona no urbanizable.

Citas históricas: No conocidas

Fotografías: Conjunto de canales de riego, pila y escalera de la Cueva de la Zorra (03/06/2020)







