

## **IDENTIFICACIÓN DE LA CONSTRUCCIÓN DE PIEDRA SECA, N° 141.**

**Denominación:** Casilla de la Noguera.

**Ubicación:**

**Paraje:** La Noguera **Población:** Pegalajar.

**Coordenadas:** UTM X: 449008 UTM Y: 4177090 (dat europeo 50)

**Altura:** 989 m.

**Uso actual:** Ninguno.

**Propiedad:** Particular.

**Conservación:** Muy deficiente.

**Medidas:**

**Superficie: Interior:** 4,80 m<sup>2</sup> **Exterior:** 8,96 m<sup>2</sup>

**Perímetro: Interior:** 8,80 m. **Exterior:** 12 m.

**Forma:** Base rectangular.

**Dimensiones:** Interior: 2 x 2,40 m. Exterior: 2,80 x 3,20 m **Altura:** 1,50 m.

**Ruta de acceso:** Desde Pegalajar (Charca UTM X: 0443366 UTM Y: 4177410 dat europeo 50), se toma el camino de Bercho Bajo. Recorridos unos cuatro kilómetros se llega a una bifurcación. Hay que tomar el carril de la derecha, que baja al arroyo de Bercho. Una vez que el carril llega al fondo del arroyo y comienza a subir, se toma el primer carril a la izquierda. Tras unos tres kilómetros de subida, el carril llega a un ensanche junto a una pequeña meseta a la derecha, el cerrillo de la Noguera. La casilla se encuentra en la ladera Sur, a unos 500 metros del carril.

**Materiales:** Piedras calizas del entorno de tamaño diverso, losas que presenta forma regular, frecuentes en el entorno.

**Descripción:** La casilla es de planta rectangular, de una sola habitación. Tiene un muro de 0,40 m. de ancho con una puerta de entrada orientada al Este de 0,75 m. de anchura. En la actualidad carece de cubierta, pues fue abandonada hace muchos años. Para su construcción se aterrazó la pendiente de la ladera.

**Entorno:** El entorno más cercano es de olivar y algunas zonas de erial en la ladera superior, donde también hay chaparros y monte bajo resultantes de abandono de tierras de cultivo. Desde la zona se ve el alto valle de Bercho y las alturas de Almadén, Atalaya, Mojón Blanco, Morrón y Sierra Sur de Jaén.

**Elementos anexos:** Más arriba de la casilla hay numerosas albarradas.

**Protección existente:** Ninguna.

